



|                      |  |
|----------------------|--|
| Tipo de Pista:       | Curta  |
| Alvos:               | 6 IPSC Targets, 3 No Shoots  |
| Impactos Pontuáveis: | 12   |
| Maximo de Pontos:    | 60   |
| Posição de Início:   | Em pé relaxado na area 'A', frente para o downrange com ambas as mãos relaxadas aos lados.   |
| Condição da Arma:    | Carregada e Coldreada.   |
| Procedimento:        | Ao sinal sonoro engajar os <b>alvos com UM disparo</b> cada de dentro da area 'A'.<br>Então faça uma <b>recarga obrigatória</b> e engajar os <b>alvos com UM disparo</b> cada de dentro da area 'A' novamente. |

#### Nota de construção:

Montar T3 e T4 com 0.92m (3') no top do alvo.  
 Montar T1, T2, T5 e T6 com 1.52m (5') no top do alvo.  
 Montar os No-Shoots de forma que possam ir do Alfa de um alvo ate o Alfa do outro alvo ( N.T.: Deixar o Alfa Aberto )  
 O No Shoot , do conjunto T3 and T4, está centrado na linha central da montagem. Area 'A' é 0.92m (3') por 0.92 (3').

#### Nota para o árbitro: NROI Brazil

Engajar é fazer uma visada e disparar um tiro no alvo. Atirar a série ou parte dela no barranco propositalmente ou somente em um alvo, aplicar um erro de procedimento por disparo. Pois implica em não seguir o briefing e nesse caso ganha uma vantagem significativa. Corrigir um tiro não é falha no procedimento. Regra 10.2.2. (ler a regra antes de arbitrar )