



| | |
|----------------------|--|
| Tipo de Pista: | Curta |
| Alvos: | 6 IPSC Targets, 3 No Shoots |
| Impactos Pontuáveis: | 12 |
| Maximo de Pontos: | 60 |
| Posição de Início: | Em pé relaxado na area 'A', frente para o downrange com ambas as mãos relaxadas aos lados. |
| Condição da Arma: | Carregada e Coldreada. |
| Procedimento: | Ao sinal sonoro engajar os alvos com UM disparo cada de dentro da area 'A'. Então faça uma recarga obrigatória e engajar os alvos com UM disparo cada de dentro da area 'A' novamente. |

Nota de construção:

Montar T3 e T4 com 0.92m (3') no top do alvo.
 Montar T1, T2, T5 e T6 com 1.52m (5') no top do alvo.
 Montar os No-Shoots de forma que possam ir do Alfa de um alvo ate o Alfa do outro alvo (N.T.: Deixar o Alfa Aberto)
 O No Shoot , do conjunto T3 and T4, está centrado na linha central da montagem. Area 'A' é 0.92m (3') por 0.92 (3').

Nota para o árbitro: NROI Brazil

Engajar é fazer uma visada e disparar um tiro no alvo. Atirar a série ou parte dela no barranco propositalmente ou somente em um alvo, aplicar um erro de procedimento por disparo. Pois implica em não seguir o briefing e nesse caso ganha uma vantagem significativa. Corrigir um tiro não é falha no procedimento. Regra 10.2.2. (ler a regra antes de arbitrar)